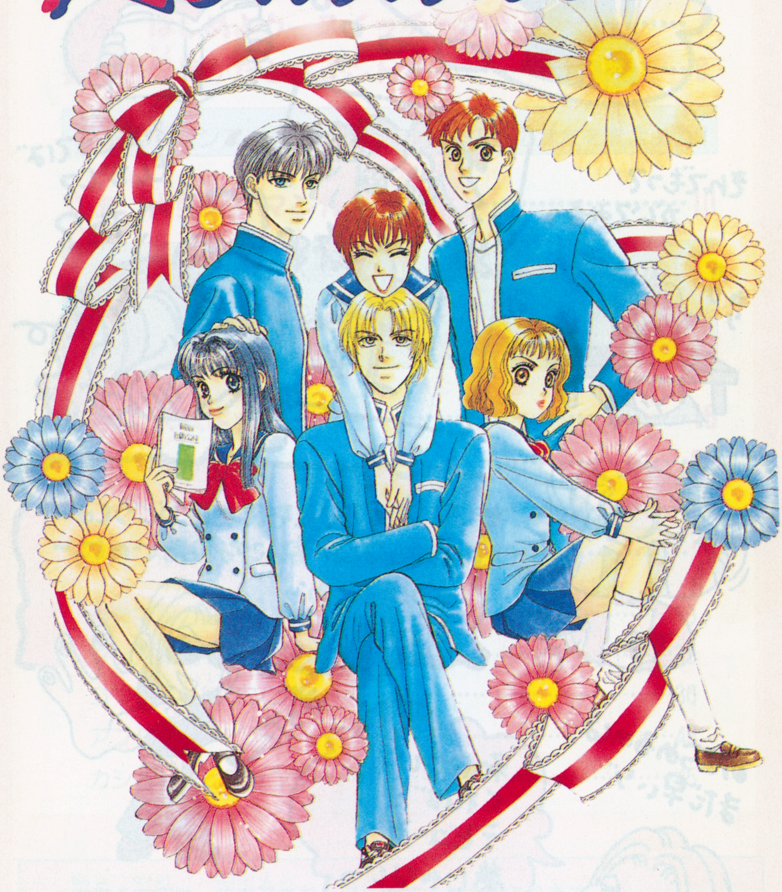
LOOPY

LOOPY マウス対応

♥リトルロマンス♥

Little Romance



XK-503

取扱説明書

本機をご使用になる前に、必ず、本書をお読みください。
本書は、お読みになった後も、大切に保管してください。

CASIO

ああー、森永先生の作品ってば、
やっぱりいいなー、
いいな、いいな、
わたしも、こんなのかきたいなー
そんでもって
かいてみるっ
カリ
カリ
ゔっ
わたしってば
もしかして
へた？
いやーっ こんなにへたでどうしよー
わたしマンガ家になりたいのにー
もうダメだわー
なれないわー
まったー！
あきらめるのは
まだ早いゾ
私についてくれば
デビューも
夢じゃないっ
フフフ…
あなたってば
だれ？

協力：角川書店

もくじ

おうちの人に読んでもらってください……………………… 2
「リトルロマンス」をはじめる前に必ず読んでね…………… 4
コントローラーとマウスの使いかた………………………… 6

さあ　はじめよう　スイッチ・オン！ ……………… 7
操作の進めかたとポイント ………………………………… 8

「リトルロマンス」をはじめる前に、操作の進めかたを覚えよう！

さあ、出発だ　マンガ家への道 ………………………10

コミックスクールに入学して、レッスンを重ねていくのね。
すると、いつのまにかマンガ家のセンスが
身についてしまう…、ステキだわ…

文字を入れよう ……………………………………………16
絵を作ろう …………………………………………………20
絵をかこう …………………………………………………24
シールを作ろう ……………………………………………29

自作マンガに挑戦！ ……………………………………33
マンガ原稿を作ってみよう……………………………35
コマ割り台紙サンプル…………………………………36
アフターサービス………………………………………45
カシオサービスセンター………………………………45

●本書の内容は、将来予告なしに変更することがあります。
●本書の一部または全部を無断で複写することは禁止されています。
また、個人としてご利用になるほかは、著作権法上、当社に無断では使用できません。ご注意ください。

おうちの人に読んでもらってください

健康上のご注意

- ごくまれに、強い光の刺激や光の点滅を受けたりしていると、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失などの症状を起こすひとがいるという報告があります。
このような症状のある方がお使いになる場合は、事前に必ず医師と相談してください。
また、本機を使用中にこのような症状がおきた場合は、すぐに使用を中止して医師の診察を受けて(受けさせて)ください。
- 本機を長時間使用する場合は、健康のため1時間に10～15分の休憩をとるようご注意ください。
- 「疲れているとき」や「睡眠不足のとき」のご使用は避けるようご注意ください。
- テレビ画面からはできるだけ離れてご使用になるようご注意ください。

ご使用上の注意

- ご使用後は、ＳＶ-100のＡＣアダプターをコンセントから必ず抜いてください。
- 精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や保管および強いショックは避けてください。また絶対に分解しないでください。
- 端子部に手を触れたり、水にぬらすなど、汚さないようにしてください。
故障の原因になります。

▶シンナー、ベンジン、アルコールなどの揮発性の薬品でふかないでください。

▶カセットの脱着時には必ずSV-100の電源を切ってください。

テレビとの接続

▶「テレビとの接続」、「接続の確認」は、必ず保護者の方々が行なってください。
接続についてよく理解されていないお子様などが行なうと、感電などの重大事故が発生する危険があります。

リトルロマンスやシールカートリッジの着脱

▶「マウス（コントローラー）、リトルロマンスやシールカートリッジの着脱」はきちんと行なってください。
着脱方法を誤ると、故障することがあります。特に小さいお子様がご使用になる場合は、必要に応じて、保護者の方々が一緒に行なうようにしてください。
接続、着脱に関する詳しいことは、SV-100の取扱説明書をご覧ください。

メモリーバックアップ機能

▶このROMカセットには、「ゲームの途中経過」を記録しておくメモリーバックアップ機能がついています。しかし、「むやみに電源スイッチをON／OFFした」、「ROMカセットの着脱方法を誤った」、および「故障・修理」などのときは、記録されていた内容が消えてしまいます。ご注意ください。

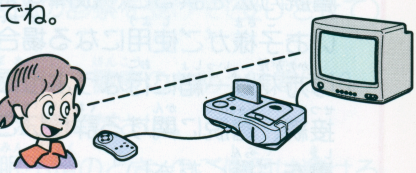
本文中にも、「保護者の方々へ」という項目で、注意を記載しています。
お使いになるお子様に、教えてあげてください。

リトルロマンスをはじめる前に必ず読んでね

かならず、まもってね

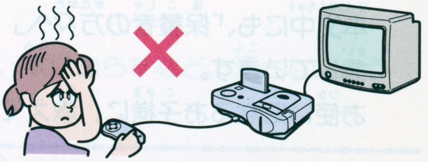
◆ 1時間あそんだら、
10〜15分、おやすみしてね。

♣ テレビがめんからは、
できるだけはなれてあそんでね。



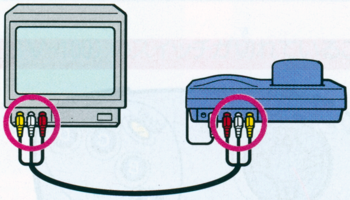
♠「つかれているとき」や「ねむいとき」は、
あそばないでね。

♥ つかっているときにからだのぐあいが
おかしくなったら、つかうのをやめて、
おうちの人にそうだんしてね。

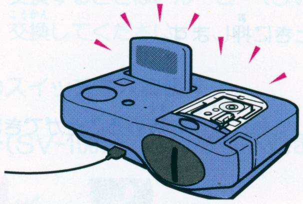


おうちのひとに聞いてね

? きかいが、きちんとテレビにつながっているかな?



? 「リトルロマンス」と「シールカートリッジ」がきちんときかいにとりつけてあるかな?



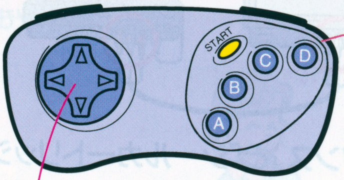
保護者の方々へ

「テレビとの接続」、「接続の確認」は、必ず保護者の方々が行なってください。接続についてよく理解されていないお子様などが行なうと、感電などの重大事故が発生する危険があります。
また、「マウス(コントローラー)、リトルロマンスやシールカートリッジの着脱」は必ず電源OFFの状態で行なってください。誤った着脱方法は、故障の原因になります。特に幼いお子様がご使用になる場合は、必要に応じて、保護者の方々が一緒に行なうようにしてください。
接続、着脱に関する詳しいことは、SV-100の取扱説明書をご覧ください。

コントローラーとマウスの使いかた

コントローラーとマウスは操作を進めるときに使います。
コントローラーとマウスは同じはたらきをしますので、好きな方をつないでください。

コントローラー



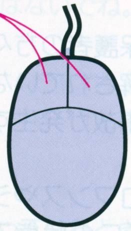
ボタン
操作を進めるときに押します。

したいことを選ぶときに押します。

ポイント どのボタンを押しても、操作を進めることができます。

マウス

ボタン



前後左右にすべらせながらマウスを動かして、したいことを選びます。

ボタン
操作を進めるときに押します。
押すときは、カチッとボタンをたたくように押します。

ポイント どちらのボタンを押しても、操作を進めることができます。

ボタンを押すことを**クリック**と呼ぶぞ、合い言葉は**クリック**！

さあ はじめよう スイッチ・オン

ルーピー(SV-100)とテレビはつながっていますか？

1 ルーピー（SV-100）のスイッチが切れていることを確かめます。

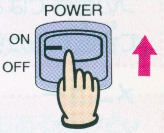
2 「リトルロマンス」のカセットをルーピー(SV-100)にセットします。

3 コントローラーかマウスをつなげます。

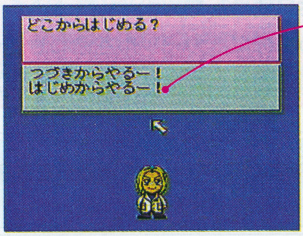
操作の途中で、コントローラーとマウスを交換することはできません。交換するときは、ルーピー（SV-100)のスイッチを切ってから、交換してください。

4 テレビのスイッチを入れます。

5 ルーピー(SV-100)のスイッチを入れます。



6 コントローラー…ⒶⒷⒸⒹ START のどれかをひとつ押します。
マウス……右ボタン・左ボタンのどちらかをクリックします。

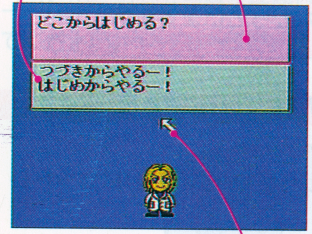


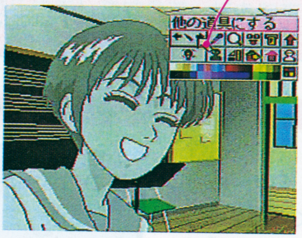
「はじめからやるー！」を選んで、クリック！

次のページをじっくり読んでから、10ページに進んでくれ！

操作の進めかたとポイント

メニュー　ガイドメッセージ　アイコン





カーソル

画面のみかた

ガイドメッセージ

私がいろいろと説明したり、君に質問したりするぞ、よく読んでほしい。でないと、先に進まないぞ。あっそれから、私はおしゃべりなのでひとつの画面ではおさまらないときがある、そのときは⇩マークを出して合図するから、そのまま**クリック！**して続きを見てもらいたい。

メニュー

操作を進めていくと、いろいろな分れ道にぶつかる、君はどれを選ぶ？

アイコン

できることや道具の種類をイラストやマークで表わしておいた。自由に選んでくれ。

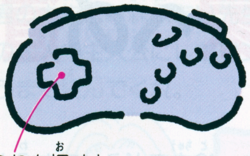
カーソル

メニューやアイコンを選ぶときに使うんだ。
「わたしはこれ選ぶの！」というものに、カーソルを合わせてくれ。そこに色わくがつくぞ。カーソルの動かしかたは、次のページだ！

リトルロマンスは、ひとりで遊ぶ内容になっています。おともだちなどといっしょには遊べません。

カーソルの動かしかた

コントローラ



これを押すと、
カーソルが動くぞ！

マウス

すべらすように上下左右に
動かすと、カーソルが動くぞ！

操作のすすめかた

メニューやアイコンを選んだら…コントローラーの**ボタンを押す**、またはマウスの**ボタンをクリック！**だ。
ほら、次の画面に進んだろ？
画面にメニューやアイコンがないときも、**クリック！**　先に進むぞ。

操作の取り消しかた

「あっ、しまった、違うのえらんじゃった…」というのはよくあることだ。でもそこであわててはいけない。
画面をよーく見てくれ。助け船はいつでもどこにでもあるものさ。
、「キャンセル」、「やめる」、「おわり」のどれかがあるだろう？
これらを選んで、**クリック！**

おわりかた

ホームページの画面（10ページ）でルーピー（ＳＶ-100）のスイッチを切ってくれ。操作の途中でスイッチを切っても、そこまでの操作はちゃんと記憶されているぞ。※
次にスイッチを入れたら、**「つづきからやるー！」**を選ぶんだよ。

※「絵をかこう」の機能を使ってかいた絵は、記憶されません。

（➜「絵をかこう」24ページ）

コミックスクールで腕をみがこう

さあ、出発だ マンガ家への道

さあ、マンガ家への道のスタートだ。
このあとは君だけの力で進んでほしい。でも、途中でどうしても分からなくなったら、この本をひらいてくれ。きみにヒントをあげるから…。

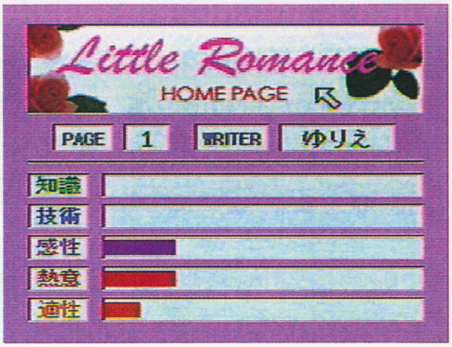
1 適正診断

私が説明しているときは、**クリック！**で先に進むんだったよね？
（→ 8 ページ）

文字の入れかたは、16ページでくわしく説明しているぞっ。

なにかを選ぶときは、カーソルをそこに合わせるんだったよね？ 選んだら、**クリック！**だ。
（→ 8 ～ 9 ページ）

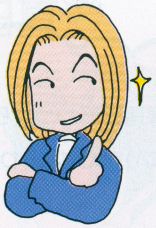
ホームページ



こんな画面がでてきたって？
この画面は**ホームページ**っていうんだ。ホームページは、君のレッスンの成果を知らせるために、ことあるごとに登場する。そのときの君の実力を確認したら、**クリック！**

2 マンガを読んでみよう

君の大先輩、森永あい先生が６人の登場人物を用意してくれたぞ。この６人を主人公にしたマンガを何本か読んでほしい。私が「いい」というまで読んでくれ。



こんなアイコンがでてきたって？

● ➡ つぎのコマに進めるぞ

● いま画面にある絵をプリントすることができるぞ

（シールの作りかた→29ページ）

主人公を選ぶときは…

キャラクターにカーソルを合わせ、クリック！
（女の子からひとり、男の子からひとり選ぶんだぞ）
２人の主人公が決定したら 決定 をクリック！

主人公の名前をかえることができるぞ

RENAME にカーソルを合わせて、クリック！

（文字の入れかた→16ページ）

でも、ラブストーリーは一本道ではない。いろんなところで、道は分かれているものだ…。
君なら、どれを選ぶ？

アンケートにはまじめに答えてね。でないと、なかなか次のレッスンにいけないぞ。

「ふー、こんなに読んだのに、どうして次のレッスンに進めないの？」
実はね、君の選んだストーリーの展開と君のアンケートでこっそり君のセンスを採点していたんだ。君のセンスがみがかれるまで、マンガを読み続けてくれ！

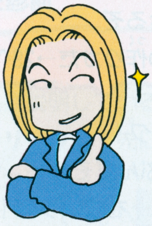
つぎへGO！

3 ～そして卒業

さあ、このあとは、ひとりで進めるよね？ゆっくりと、正確にレッスンをうけるんだよ。
でも、やっぱり心配だな…、レッスンのポイントをこっそり伝授しておくか！

私がだす課題はよ～く読むこと。

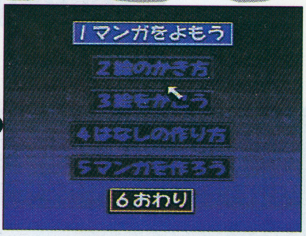
ひとつの課題が終わったら、⬆(これでいい)または「おわり」を選ぶんだぞ。



レッスン中に、どうしても分からなくなったら、次のページを見てもいいよ。

「文字を入れよう」16ページ
「絵を作ろう」20ページ
「絵をかこう」24ページ

レッスンを進めていくと、「目次画面」を出すことができるぞ。
メニューに、「目次を見る」というのがあったらそれを選んでみてくれ。今までのレッスンをもういちど受けることができる。



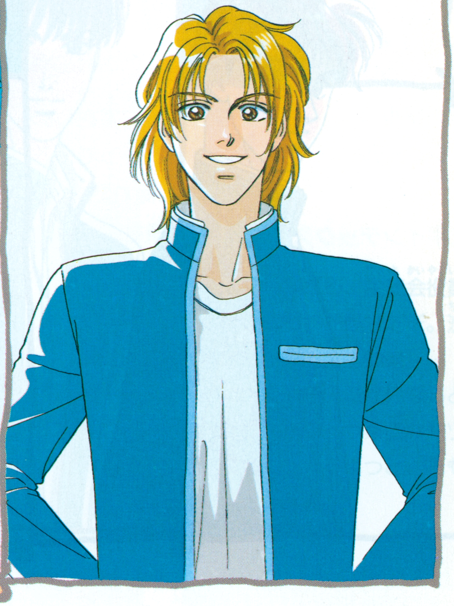
レッスンが進むたびに、目次は増えていくんだ。
あっ、そうそう、「マンガをよもう」を選ぶと、今度からは絵を自由に変えることができるぞ。でも、君が変えた絵は記憶されないから、プリントして、シールにしておこう。

わたしたち、ぼくたち、「リトルロマンス」で活躍しまーす。よろしく！

池田真澄

ボーイッシュで、活発な真澄ちゃんは曲がったことが大嫌い！　そして彼女はテニス部のホープ。男子にもひけをとらないほどの腕前なんだ。でも勉強のほうはちょっと努力が必要かなぁ…。

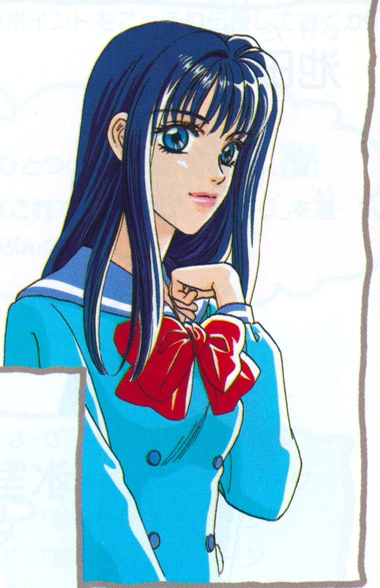
氷室直樹



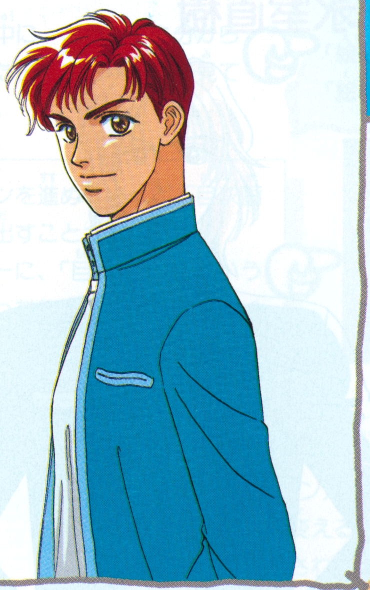
ワイルドな雰囲気の直樹。まわりからちょっとコワがられているけど、実はとてもいいヤツなんだ。律子ちゃんとは幼なじみなんだけど…、ひょっとしてホレてんじゃないのかなあ。

クッキングクラブに入っている千里ちゃんの趣味は、もちろんお料理。ちょっとおとなしめで目立たないけれど、よく気がつくいい子だぞ。ひそかなファンも多いと聞く。

音無千里



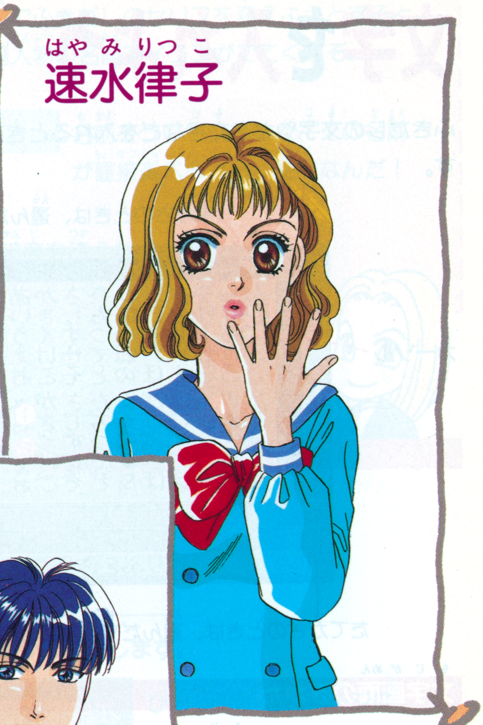
星　元幸



大金持ちのぼんぼんの元幸は苦労知らずでお人よし、そして学校一のスポーツマン。絵にかいたようなさわやか青年である…、といきたいとこだけど、けっこう思い込みの激しいヤツかな…。

速水律子

スタイル抜群でメチャかわいい、律子ちゃん。感情表現も豊かで、いっしょにいると楽しくなる。だから、男子の人気No.1！　でもただのブリッコじゃないぞ、何事にも積極的でパワフルなんだ。

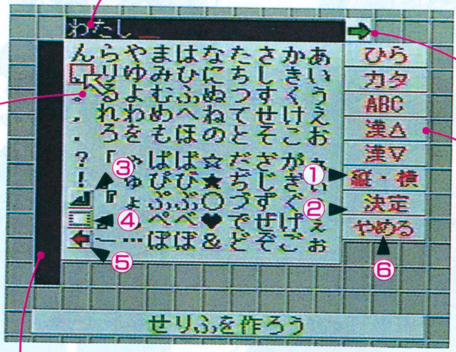


天王寺幹央

一年生ながら、生徒会役員に抜擢された秀才だぞ。沈着冷静・完全主義者。…でもあの子のことになると、取り乱しちゃう素直なヤツでもある。ちょっと、おもしろい男だ。

文字を入れよう

ふきだしの文字やかき文字などを入れるときは、下のような画面になります。



文字画面のみかた

カーソル →文字が入る位置をしめしたマークです。

スクロール →長い文章を作っていると、前に選んだ文字が隠れてしまいます。隠れた文字を見るときなどにクリックします。

文字インデックス →文字の種類を選ぶことができます。
インデックスにカーソルを合わせてクリックすると、つぎつぎとページをめくることができます。

①

→横がきにするか、たてがきにするかを選べます。

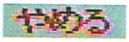
②

→文字を選び終わったらクリックします。

③ →行をかえたいときにクリックします。

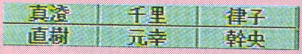
④ →文字と文字のあいだをあけたいときや、スペースをあけたいときにクリックします。

⑤ →文字を消すときにクリックします。カーソルがある左側の文字が消えます。

⑥ 

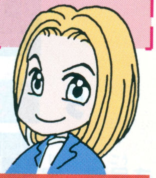
→文字画面が取り消されます。

●「マンガをよもう」の中でふきだしのセリフを変えようとすると、文字画面の下に、登場人物の名前アイコンがでてくるぞ。



名前をクリックすると、その名前が直接選べるから、便利なんだ！

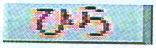
●かき文字のときは、漢字を使えないんだ。
たて書きにもできないので、そこんとこヨロシク！



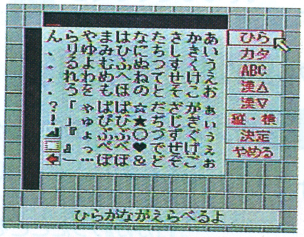
文字の選びかた

例

わたし、研一が
スキ☼

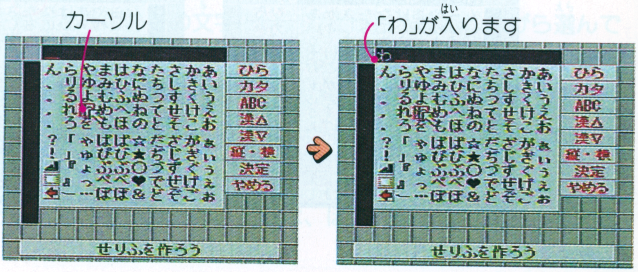
1 

をクリックします。



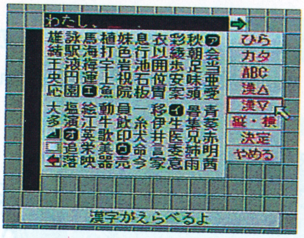
ひらがなを選ぶページになります。

2 「わ」にカーソルを合わせ、クリックします。



3 つづけて、「た」をクリック➔「し」をクリック➔「、」をクリックします。

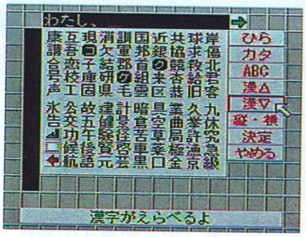
4 「漢▽」をクリックします。



漢字を選ぶページになります。

画面の漢字の中には、実際の漢字とかたちが少しちがうものがあります。

5 「漢▽」を何回かクリックして、「研」を探します。



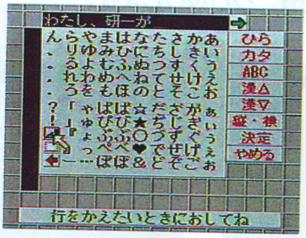
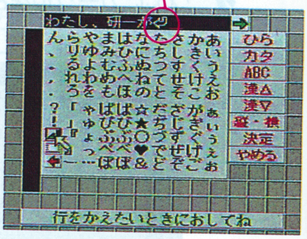
漢字は、あいうえお順に整理されています。「研」は、ケのグループにあるので、まずケを探しましょう。

☞ 「漢△」を押すと、前のページに戻ります。

6 「研」をクリックします。

7 「一」を探し、クリックします。

8 つづけて、「ひら」をクリック➔「が」をクリックします。

9 [改行アイコン]をクリックします。

行がかわったことを表わすマークです。